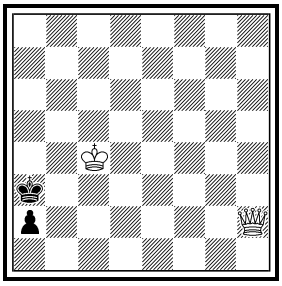
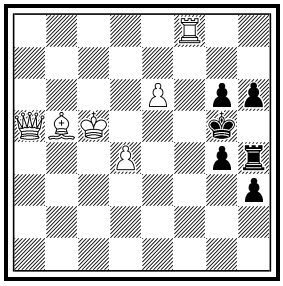
Problemlösungsturnier SGL 06.11.2026 - Aufgaben

1



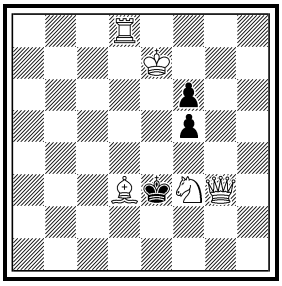
#2 (2+2)

2



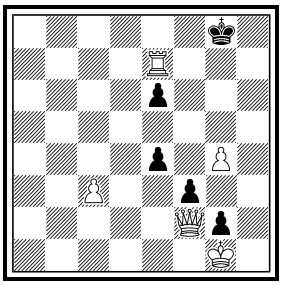
#2 (6+6)

3



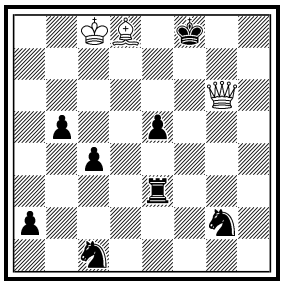
#2 (5+3)

4



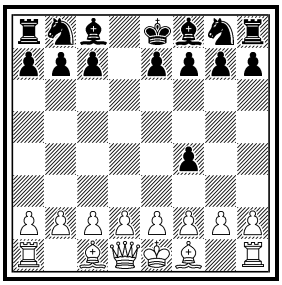
#3 (5+5)

5



#4 (3+8)

6



Beweispartie (14+15)
in 5 Zügen
2 Lösungen

Erklärung zur Notation

Bei direkten Mattaufgaben ist alles bis auf die letzten zwei Halbzüge aufzuschreiben; beim Zweizüger also nur der Schlüssel, z.B. in der Form 1.Sh8, beim Dreizüger der erste weiße, der erste schwarze und der zweite weiße Zug, z.B. in der Form 1.Sh8 Kh7 2.Tg6, 1... Kg7 2.Th6 usw., beim Vierzüger alles bis zum dritten weißen Zug, bzw. in kürzeren Varianten z.B. mit Matt im dritten Zug nur bis zum zweiten Zug.
Die Zahlen unten rechts unter dem Diagram, z.B. (2+2), sind eine Steinkontrolle, die Anzahl weißer und schwarzer Steine.

Aufgabe Nr. 6 ist eine sogenannte Beweispartie, d.h. es ist eine Stellung nach dem fünften schwarzen Zug gegeben, aus der sich der Partieverlauf eindeutig rekonstruieren lässt (bzw. hier gibt es zwei mögliche Verläufe). Alle Züge sind zu notieren.

Die Stellungen noch einmal als Text:
1) wKc4, wDh2, sKa3, sBa2
2) wKc5, wDa5, wTf8, wLb5, wBd4e6, sKg5, sTh4, sBg4g6h3h6
3) wKe7, wDg3, wTd8, wLd3, wSf3, sKe3, sBf5f6
4) wKg1, wDf2, wTe7, wBc3g4, sKg8, sBe4e6f3g2
5) wKc8, wDg6, wLd8, sKf8, sTe3, sSc1g2, sBa2b5c4e5
6) wKe1, wDd1, wTa1h1, wLc1f1, wBa2b2c2d2e2f2g2h2, sKe8, sTa8h8, sLc8f8, sSb8g8, sBa7b7c7e7f7g7h7